

# REGULAMIN KONKURSU NA LOGO MIEJSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W ŚWIECIU

## § 1

### Organizator

Konkurs na logo Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu, zwany dalej Konkursem, organizuje Miejska Biblioteka Publiczna w Świeciu.

## § 2

### Cel konkursu

1. Celem Konkursu jest wyłonienie najlepszego znaku graficznego, który stanie się oficjalną częścią identyfikacji wizualnej (znakiem firmowym) Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu.
2. Logo ma składać się z sygnetu (symbolu) oraz logotypu (stylizacji literowej) słów Miejska Biblioteka Publiczna w Świeciu lub/i MBP w Świeciu.
3. Przeznaczenie znaku: do celów identyfikacyjnych, popularyzatorskich, reklamowych, korespondencyjnych. Znak logo będzie wykorzystywany przy publikacji materiałów informacyjnych a także wszelkich innych materiałów i dokumentów wydawanych przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Świeciu w formie tradycyjnej i elektronicznej.
4. Informacje o Bibliotece są dostępne na stronie: **bibliotekaswiecie.pl**.

## § 3

### Warunki uczestnictwa

1. Konkurs ma charakter otwarty, jest adresowany do wszystkich zainteresowanych, spełniających i akceptujących warunki niniejszego regulaminu. Szczególnie oczekiwane są prace uzdolnionych plastycznie uczniów, studentów szkół artystycznych, artystów plastyków oraz twórców niezależnych i amatorów.
2. W przypadku udziału osób niepełnoletnich wymagana jest zgoda jednego z rodziców lub opiekunów prawnych.

3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:

a) dostarczenie prac konkursowych zgodnie z wymogami określonymi w niniejszym regulaminie,

b) dostarczenie wraz z pracą konkursową prawidłowo wypełnionej karty zgłoszeniowej (**LOGO\_karta\_zglosz.pdf**), stanowiącej załącznik do regulaminu Konkursu i dostępnego na stronie internetowej Biblioteki: **bibliotekaswiecie.pl** w zakładce „Konkursy”.

4. Zgłoszenie prac konkursowych równoznaczne jest z akceptacją regulaminu Konkursu.

#### § 4

#### Konkurs

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu projektu logo dla potrzeb Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu. Każdy projekt musi spełniać następujące warunki:

a) działać jako symbol,

b) budzić dobre skojarzenia z Miejską Biblioteką Publiczną w Świeciu,

c) być oryginalny,

d) być łatwy do rozpoznawania i zapamiętywania,

e) być niezależny od środka powielania i łatwo skalowalny.

2. Projekty muszą zostać wykonane komputerowo w dowolnym kształcie, dowolnych kolorach, z wykorzystaniem dowolnej czcionki. Każdy projekt należy dostarczyć w wersji elektronicznej (na płycie CD, DVD) w formacie JPG i PDF (grafika wektorowa) z informacją o użytych kolorach zawartą w tabeli pod wzorem logo w pliku PDF oraz w postaci wydruków komputerowych. Wydruki komputerowe w formacie A4 muszą być na odwrocie opatrzone godłem oraz zawierać logo mieszczące się w polu o podstawie 15 cm i wersję zmniejszoną o podstawie 3 cm z informacją o użytych kolorach zawartą w tabeli pod wzorem zmniejszonego logo. Wersję elektroniczną należy oznaczyć, podając w nazwie pliku godło autora.

3. Zwycięski projekt autor udostępni na płycie CD/DVD w skali 1:1, wykorzystując paletę CMYK/Pantone w formacie PDF (grafika wektorowa), w pliku otwartym ze skrzywionymi czcionkami (CDR/Ai) oraz w formacie JPG (300dpi) i PSD (bez tła 600dpi).

4. Każdy uczestnik zgłasza do Konkursu projekt logo własnego autorstwa, nie naruszając przy tym praw autorskich i osobistych osób trzecich. Każdy z uczestników może zgłosić maks. 5 projektów logo.

5. Prace konkursowe wraz z wypełnioną kartą zgłoszeniową w zaklejonej kopercie należy złożyć osobiście lub przesłać na adres Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu, ul. Wojska Polskiego 141, 86-100 Świecie, z adnotacją na kopercie „Konkurs na logo Biblioteki”. Termin składania prac konkursowych upływa **30 czerwca 2015 r.**

6. Niespełnienie przez uczestnika warunków formalnych lub technicznych określonych w tym paragrafie może spowodować odrzucenie pracy konkursowej przez Organizatora.

## **§ 5**

### **Zasady przyznawania nagród**

1. Zwycięzca Konkursu zostanie wyłoniony przez jury ustalone przez Organizatora. Ogłoszenie wyników nastąpi **6 lipca 2015 r.** W wyniku Konkursu zostanie wyłoniony tylko jeden zwycięzca. W przypadku wyboru projektu autorstwa zespołu, nagroda nie ulega zwielokrotnieniu. Decyzje jury są ostateczne.

2. Zwycięzca otrzyma nagrodę pieniężną o wartości **1 000 zł brutto**. Kwota nagrody podlega opodatkowaniu na zasadach ogólnych. O terminie wręczenia nagrody zwycięzca zostanie powiadomiony telefonicznie.

3. Organizator zastrzega sobie możliwość podawania do publicznej wiadomości informacji o laureacie Konkursu. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej biblioteki oraz w lokalnych mediach.

4. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w regulaminie, przerwania lub odwołania Konkursu lub niewyłonienia laureata, o czym powiadomi na stronie: **bibliotekaswiecie.pl**.

## **§ 6**

### **Prawa autorskie, zwrot prac, ochrona danych osobowych**

1. Zwycięzca Konkursu przenosi na Organizatora całość autorskich praw majątkowych do zgłoszonych prac konkursowych.

2. Organizator nie zwraca projektów nadesłanych na Konkurs.
3. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz. U. z 2002r., Nr 101 poz. 926 z późn. zm.) dla potrzeb Konkursu.
4. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wglądu do przekazanych danych osobowych oraz do ich poprawiania.

## § 7

### **Postanowienia końcowe**

1. Ostateczne interpretacje niniejszego regulaminu należą do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia terminu zgłaszania prac konkursowych.
3. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem projektu logo ponosi uczestnik Konkursu.
4. Dodatkowych informacji Organizator udziela pod nr tel. **52 33 11 202.**