

Regulamin wypożyczania gier planszowych w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Świeciu

§1. ZASADY OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu, zwanej dalej „Biblioteką”, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „Czytelnikami”.
2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa Regulamin Wypożyczalni Miejskiej Biblioteki Publicznej w Świeciu.

§ 2. WYPOŻYCZANIE

1. Gry mogą wypożyczać Czytelnicy, którzy ukończyli 16 lat.
2. Gry można wypożyczać na okres 2 tygodni.
3. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie dwie Gry.
4. Wypożyczone Gry można rezerwować. Rezerwacji można dokonać wyłącznie poprzez indywidualne konto internetowe Czytelnika.
5. Czytelnik ma trzy dni robocze na odbiór zamówionej Gry. Po tym terminie rezerwacja zostaje anulowana.
6. Czytelnik ma możliwość jednorazowej prolongaty wypożyczonej Gry, o ile nie jest ona zarezerwowana przez innego Czytelnika, na okres kolejnych 2 tygodni.

§ 3. ZWROT

1. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
2. Zwrot wypożyczonej Gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.

3. Za niezwrócone w terminie Gry, Biblioteka pobiera opłaty zgodnie z obowiązującym w Bibliotece cennikiem, tj. 0,50 zł za każdy tydzień przetrzymania Gry.

4. Płatności dokonywać można jedynie w formie gotówkowej.

§ 4. POSZANOWANIE I ZABEZPIECZENIE ZBIORU GIER PLANSZOWYCH

1. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika Gry w stanie kompletnym oraz w stanie umożliwiającym korzystanie z nich zgodnie z ich przeznaczeniem.

2. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.

3. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, tzn. wypożyczone Gry należy zwrócić w stanie niepogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.

4. Każda Gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan Gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakiegokolwiek braki lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń Gry traktowane jest jako wypożyczenie Gry kompletnej.

5. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry, a także za jej zagubienie bądź zdekompletowanie.

6. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany do sprawdzenia stanu technicznego i kompletności Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.

7. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest według wskazania pracownika Biblioteki do:

a) odkupienia identycznej Gry lub innej pozycji wskazanej przez bibliotekarza,

b) uiszczenia opłaty, której wysokość ustalana jest z bibliotekarzem, a stanowiącej równowartość uszkodzonej, zagubionej bądź zdekompletowanej Gry,

c) pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej Gry.

8. Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.

9. Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania zaległej należności.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zmiany w Regulaminie podawane są czytelnikom do informacji poprzez umieszczanie ich na stronie www.bibliotekaswiecie.pl.

Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 21.12.2021 r.